

Name

Race

Sex

Age

Height

Weight

RYVAH

© Ryvah 2011



Stats

	Level	Experience	Cards
Strength	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Dexterity	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Perception	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Intelligence	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Spirit	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Comeliness	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Innate character Skills

	Plus	subject
Stat	+3	<input type="text"/>
Category #4	+3	<input type="text"/>
Group #3	+3	<input type="text"/>
Basic #2	+	<input type="text"/>

Hit Points Experience

Armor Class To Hit

Skills-Personality

Type	Level	Experience	Skill
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Skills-Restricted

Type	Level	Exp.	Cards	Skill
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Skills

Type	Level	Exp.	Cards	Skill
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

To Hit

Weapon	<input type="text"/>	<input type="text"/>
S. L. B.	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Stat 1	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Stat 2	<input type="text"/>	<input type="text"/>
#4 Skill	<input type="text"/>	<input type="text"/>
#3 skill	<input type="text"/>	<input type="text"/>
#2 Skill	<input type="text"/>	<input type="text"/>
#1 skill	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Total

A.C.

Armor	<input type="text"/>	<input type="text"/>
S. L. B.	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Stat 1	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Stat 2	<input type="text"/>	<input type="text"/>
#4 Skill	<input type="text"/>	<input type="text"/>
#3 skill	<input type="text"/>	<input type="text"/>
#2 Skill	<input type="text"/>	<input type="text"/>
#1 skill	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Total

Max Casting

	Type	Level	Experience	cards	Skill
A. Space	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
B. Time	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
C. Speech	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
D. Combat	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Total ¼ MAX

Objects

Name	Quality	Magic	Value	Notes
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Experience Unallocated

